



SINDICATO DOS METALURGICOS DA GRANDE

CURITIBA

Campeonato de Futebol Sete 2026

CAPÍTULO I

DA FINALIDADE

Art. 1 Este regulamento contém o conjunto de normas e disposições que regem esta competição.

Art. 2 A competição tem por finalidade desenvolver o intercâmbio socioesportivo, dar oportunidade à prática esportiva e promover a integração entre as equipes participantes.

CAPÍTULO II

DA SUPERVISÃO, ORGANIZAÇÃO E EXECUÇÃO

Art. 3 Esta competição é uma promoção, em parceria com a SINDICATO DOS METALURGICOS DA GRANDE CURITIBA.

Art. 4 A organização, supervisão e execução da competição estará a cargo da free referees, através da sua coordenação e equipe de apoio.

Art. 5 Caberá a Coordenação e equipe de apoio:

1. elaborar e fazer cumprir o presente regulamento;
2. receber e homologar as inscrições;
3. dirigir o congresso técnico;
4. elaborar programação;
5. designar árbitros;





6. emitir notas oficiais e homologar resultados;
7. resolver os casos omissos a este regulamento.

CAPÍTULO III

DA PARTICIPAÇÃO, INSCRIÇÃO E IDENTIFICAÇÃO

Art. 6 As inscrições poderão ser efetuadas durante a primeira fase, fase de grupos através da sua coordenação.

Art. 7 A competição terá início no mês de junho de 2026, nas sedes estabelecidas pela organização.

Parágrafo Único: As equipes inscritas estão cientes dos dias e horários da realização dos jogos, não podendo solicitar dispensa ou alteração de datas e horários, independentemente do motivo. As alterações de data, horário e locais são de total responsabilidade da Organização.

Art. 8 Para realizar sua inscrição cada equipe deverá:

§ 1º a inscrição deverá ser feita através da coordenação durante a primeira fase, e sua confirmação no APP;

§ 2º Preencher corretamente todos os dados da ficha de inscrição (nome completo e número de RG);

§ 3º Cada jogador poderá participar por apenas uma equipe;

§ 4º Para efeito deste regulamento, será considerado apto todo jogador relacionado na sumula de jogo;

§ 5º Para realizar a inscrição os atletas deverão apresentar documento oficial com foto e/ou documento virtual com foto;

§ 6º para que o atleta tenha sua inscrição confirmada o mesmo deverá ser relacionado e participar de pelo menos um jogo durante a primeira fase da competição (fase de grupos);





§ 7º caso uma equipe queira inscrever um ou mais atletas na última partida da primeira fase, e a equipe adversária não compareça ao jogo (WO), a organização irá avaliar a situação e tomar a decisão que achar mais correta em relação a inscrição do(s) atleta(s).

Art. 9 Cada equipe poderá relacionar até 20(vinte) atletas + 2 integrantes da comissão técnica em súmula de jogo, cada equipe terá direito a inscrever 20 atletas + 2 membros de comissão técnica, porém os atletas inscritos só poderão jogar a fase mata mata caso tenham sido relacionados para pelo menos um jogo na fase de grupos/classificatória.

Art. 10 A identificação do atleta será feita mediante apresentação de documento de identidade oficial (com foto) aceito em todo território nacional. (Ex: Carteira Habilitação, Carteira de Identidade, Carteira dos Conselhos Profissionais, Passaporte, carteirinha de faculdade (dentro da validade), etc.), também serão aceitos documentos virtuais com foto (Ex: e-título, CNH virtual, etc). Em todos os casos o documento deverá ser original, ***será proibido apresentar foto de documento.***

§ 1º Sem a apresentação de um desses documentos citados no Art. 10, o atleta e/ou dirigente será impedido de participar do jogo e permanecer dentro de quadra, caso ele participe ou insista em permanecer dentro da quadra de jogo a equipe perderá automaticamente a partida pelo placar de 03x00, mesmo estando em vantagem no marcador. Se estiver em desvantagem, o placar será mantido, mas a equipe estará sujeita a julgamento pela organização da competição.

Art. 11 A equipe que utilizar atleta ou membro da comissão técnica irregular em qualquer partida válida na competição, esta será penalizada com a perda dos pontos, que serão revertidos a favor da equipe adversária, caso a equipe que utilizar atleta irregular vença a partida o placar será revertido para 03x00 para a equipe adversária. Os gols da partida não contarão para artilharia.





Parágrafo Único: A irregularidade configurar-se nas hipóteses de o atleta:

- a. estar inscrito em desacordo com o presente regulamento;
- b. não se inscrever;
- c. atuar, quando sujeito ao cumprimento de suspensão automática, por força de cartão vermelho;
- d. participar da partida quando sujeito ao cumprimento de penalidade administrativa prevista em regulamento ou aplicada pela organização;
- e. praticar irregularidades tipificadas, como infrações às regras nacionais do esporte praticado ou aos documentos que regem o evento (Regulamento, Notas Oficiais, Comunicados outros).
- f. Demais casos a organização irá analisar e caso necessário determinar punição para atleta e equipe.

Art. 12 Ao proceder a inscrição, as equipes firmam a concordância com as determinações expressas neste REGULAMENTO e declaram que os seus atletas e dirigentes encontram-se em perfeito estado físico e mental e de acordo com as Leis vigentes no país, isentando assim a organização de quaisquer responsabilidades.

CAPÍTULO IV

DO CONGRESSO TÉCNICO

Art. 13 O Congresso Técnico será realizado na sede do Sindicato em Curitiba, em data oportuna, será comunicado no grupo de. A presença **NÃO SERÁ** obrigatória, porém a equipe que não for representada terá que concordar com tudo que foi acertado e decidido durante a reunião, sem poder protestar posteriormente.

CAPÍTULO V

DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 14 Esta competição obedecerá ao seguinte sistema de disputa:





➤ **Classificatória**

As equipes foram divididas de três sedes

- Curitiba / Campo Largo – **Jogos no Centro Esportivo Ipiranga**
- Araucária / Fazenda Rio Grande – **Jogos no Centro Esportivo Ipiranga**
- São Jose do Pinhais – **Jogos na Sede Campestre do Sindicato**

Na fase classificatória fica estabelecido:

- **Araucária / Fazenda Rio Grande** – Composta por 11 equipes será dividido em três grupos sendo **Grupo A** com 4 equipes classificando do 1º e 2º para chave Ouro. **Grupo B** com 4 equipes classificando do 1º e 2º para chave Ouro. **Grupo C** com 3 equipes classificando do 1º e 2º para chave Ouro. Ainda se classificam para serie ouro os dois melhores terceiros entre os grupos.
- **Curitiba / Campo Largo** – Composta por 15 equipes onde foi dividido em três grupos sendo **Grupo A** com 5 equipes classificando do 1º ao 3º colocado para chave Ouro **Grupo B** com 5 equipes classificando do 1º ao 3º colocado para chave Ouro. **Grupo C** com 5 equipes classificando do 1º ao 3º colocado para chave Ouro e o melhor 3º colocado entre os Grupos. As demais equipes jogaram a chave Prata
- **São Jose dos Pinhais** –Composta por 30 equipes onde foi dividido em seis grupos sendo **Grupo A** com 5 equipes classificando do 1º ao 3º para chave Ouro **Grupo B** com 5 equipes classificando do 1º ao 3º para chave Ouro. **Grupo C** com 5 equipes classificando do 1º ao 3º para chave Ouro **Grupo D** com 5 equipes classificando do 1º ao 3º para chave Ouro **Grupo E** com 5 equipes classificando do 1º ao 3º para chave Ouro **Grupo F** com 5 equipes classificando do 1º ao 3º para chave Ouro. Ainda se





classificam para chave Ouro o dois melhor 4º colocado entre os Grupos.
As demais equipes jogaram a chave Prata

➤ Ouro – **40 EQUIPES**

As equipes foram divididas em três sedes – **Os grupos serão distribuídos de acordo com a classificação geral da fase anterior.**

- Curitiba / Campo Largo **12 Equipes**
 - Araucária / Fazenda Rio Grande – **8 Equipes**
 - São Jose do Pinhais – **20 equipes**
- **Curitiba / Campo Largo** Composta por 12 equipes onde será dividido em Três grupos sendo **Grupo A** com 4 equipes classificando do 1º ao 3º para dezesesseis avos de final competição 2026. **Grupo B** com 4 equipes classificando do 1º ao 3º para dezesesseis avos de final competição 2026. **Grupo C** com 4 equipes classificando do 1º ao 3º para dezesesseis avos de final competição 2026. Ainda se classificam para dezesesseis avos final o melhor 3º colocado entre os Grupos.
- **Araucária / Fazenda Rio Grande** Composta por 08 equipes onde será dividido em Dois grupos sendo **Grupo A** com 4 equipes classificando do 1º ao 3º para dezesesseis avos de final competição 2026. **Grupo B** com 4 equipes classificando do 1º ao 3º para dezesesseis avos de final competição 2026.
- **São Jose dos Pinhais** –Composta por 20 equipes onde será dividido em cinco grupos sendo **Grupo A** com 4 equipes classificando do 1º ao 3º para dezesesseis avos de final competição 2026. **Grupo B** com 4 equipes classificando do 1º ao 3º para dezesesseis avos de final competição 2026. **Grupo C** com 4 equipes classificando do 1º ao 3º para dezesesseis avos





de final competição 2026. **Grupo D** com 4 equipes classificando do 1º ao 3º para dezesseis avos de final competição 2026. **Grupo E** com 4 equipes classificando do 1º ao 3º para dezesseis avos de final competição 2026. Classificará também para dezesseis avos de final o melhor quarto colocados de fase de grupo serie ouro.

➤ **Dezesseis avos – Sorteio**

➤ Prata – **16 EQUIPES**

As equipes foram divididas três sedes - **Os grupos serão distribuídos de acordo com a classificação geral da fase anterior.**

- Curitiba / Campo Largo – **3 equipes**
 - Araucária / Fazenda Rio Grande – **3 equipes**
 - São Jose do Pinhais – **9 equipes**
- **Curitiba / Campo Largo** Composta por 3 equipes jogando triangular 1º e 2º jogam as oitavas da competição 2026.
- **Araucária / Fazenda Rio Grande** Composta por 3 equipes jogando triangular 1º e 2º jogam as oitavas da competição 2026.
- **São Jose dos Pinhais** – Composta por 10 equipes onde será dividido em três grupos sendo **Grupo A** com 3 equipes classificando do 1º e 2º para oitavas de final competição 2026. **Grupo B** com 3 equipes classificando do 1º e 2º para oitavas de final competição 2026. **Grupo C** com 3 equipes classificando do 1º e 2º para oitavas de final competição 2026.
- OBS. Para fechar as 16 equipes das Oitavas de final da Serie Prata, vamos adotar o seguinte critério;
- 1º e 2º Melhores perdedor dos Dezesseis avos serie ouro de **Curitiba**





- 1° e 2° Melhores perdedor dos Dezesseis avos serie ouro de **Araucária / Fazenda Rio Grande**
- 1° e 2° Melhores perdedor dos Dezesseis avos serie ouro de **São Jose dos Pinhais**
- **Oitavas de Final – Sorteio**

CAPÍTULO VI

DA PREMIAÇÃO

Art. 15 Aos participantes da **CAMPEONATO** será conferida a seguinte premiação:

OURO E PRATA

- 1º Lugar** – Troféus e Medalhas
- 2º Lugar** – Troféus e Medalhas
- 3º Lugar** – Troféus e Medalhas
- 4º Lugar** – Troféus e Medalhas

Premiação Individual

Artilheiro Ouro e Prata

Artilheiro Geral

Defesa menos vazada





CAPÍTULO VII

CONSELHO DE JULGAMENTO E ÉTICA

Art. 16 O Conselho de Julgamento e Ética será composto por membros da organização e convidados e/ou testemunhas quando necessário.

Art. 17 Todas as pessoas físicas ou jurídicas vinculadas ao evento, em especial as equipes participantes, desde já reconhecem o Conselho de Julgamento e Ética da competição como única e definitiva instância para resolver as questões que surjam entre elas ou entre elas e a organização do evento, desistindo ou renunciando, assim, a valer-se da justiça comum para esses fins.

Art. 18 A justiça e disciplina desta competição serão exercidas pelo **CONSELHO DE JULGAMENTO E ÉTICA** e administrativamente pela Comissão Organizadora Geral, baseando-se no presente Regulamento e no Código de Justiça Desportiva Brasileiro.

CAPÍTULO VIII

DAS PENALIDADES

Art. 19 Deixar de comparecer ao local, data e horário de jogo previsto em boletim/programação; **PENA:** ELIMINAÇÃO da equipe da competição.

§ 1º Considerar-se perda por “WO” a equipe que não comparecer ao local e horário dos jogos previamente programados; comparecer sem o número mínimo de atletas (5 cinco, sendo 1 goleiro + 4 jogadores de linha) determinado pelas Regras Oficiais e/ou Regulamento; comparecer sem a documentação exigida; recusar-se sob qualquer pretexto a continuar uma determinada partida.





PARAGRAFO ÚNICO; Casa a equipe seja enquadrada neste artigo na fase de classificação automaticamente jogará a serie prata, não sendo levado em conta a pontuação obtida na fase.

§ 2 Caso o Sistema de Disputa seja Rodízio, ocorrendo o “WO”, todos os envolvidos na fase, serão considerados vencedores pelo escore 3x0.

§ 3 A equipe que não comparecer para a disputa por motivo de força maior, devidamente comprovada perante Comissão Organizadora, não será incluída no **Art. 19 - § 1º e § 2º**.

Art. 20 Caso ocorra tumulto generalizado em uma partida, com participação de atletas, dirigentes e da torcida, ocasionando agressões contra a arbitragem, ou aos atletas e demais componentes da equipe adversária, ou até mesmo a membros da organização, a equipe e/ou os causadores do tumulto serão suspensos por 02 (dois) anos de todas as competições promovidas por esta organização.

Art. 21 No caso da ocorrência de agressões morais contra os árbitros, membros da comissão organizadora, do conselho de julgamento e ética, equipe adversária, ou mesmo dentro da própria equipe, até 24h após a realização do jogo, o transgressor será eliminado sumariamente e impedido de participar de qualquer competição promovida por esta organização.

CAPÍTULO IX

DOS PROTESTOS/ RECURSOS

Art. 22 O pedido de protesto/recurso deverá ser encaminhado por escrito em folha digitada, em 01(uma) via e assinada pelo representante legal da equipe e encaminhada via e-mail QUEIROZEDFISICA13@GMAIL.COM para organização da competição, até as 13(treze) horas do primeiro dia útil após a realização do respectivo jogo. O Protesto/Recurso deverá conter a denúncia e





ou a queixa, descrevendo sumariamente a infração, o nome do infrator, a equipe à qual pertence e a disposição infringida, JUNTANDO PROVAS de irregularidades contra o qual recorre.

Art. 23 O Conselho de Julgamento e Ética é órgão soberano e independente. Nas suas decisões concede-se o direito de recurso (conforme o artigo 24), somente com acréscimo de novas provas. Caso contrário, não caberá recurso as suas deliberações.

Art. 24 O pedido de recurso com novas provas deverá ser encaminhado por escrito em folha digitada, em 01(uma) via e assinada pelo representante legal da equipe e enviado por e-mail QUEIROZEDFISICA13@GMIAL.COM para organização da competição até 24h uteis após a decisão do Conselho de Julgamento e Ética.

Parágrafo Único - Havendo recurso da decisão do Conselho de Julgamento e Ética, a equipe ou atleta que estiver sendo julgado ficarão impossibilitados de atuar até a decisão final do recurso.

CAPÍTULO X

DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 25 Todos os participantes da competição serão considerados conhecedores das Leis Esportivas, das Regras e Regulamento, e assim se submeterão, sem reserva, a todas as consequências que delas possam emanar.

Art. 26 Todas as equipes deverão apresentar-se uniformizadas de acordo com as Regras Oficiais da modalidade.

Parágrafo Único: Os atletas deverão obrigatoriamente fazer uso shorts, camisetas e meiões, o uso de **caneleira será obrigatória**. As camisetas devem ser iguais e numeradas, shorts e meiões devem ter cor predominante igual.





Art. 27 O uniforme não dará direito de protesto se o árbitro der condições de jogo.

Art. 28 No caso de coincidência do uniforme será efetuado um sorteio, e a organização concederá coletes à equipe perdedora deste sorteio.

Art. 29 Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos apenas para o primeiro jogo da programação de cada rodada/dia, e os demais jogos obedecerão aos horários e ordem conforme previstos na programação.

Art. 30 O número mínimo de atletas para o início de uma partida é 5 jogadores, sendo que um desses deve ser obrigatoriamente o goleiro.

Art. 31 Somente poderão permanecer no banco de reservas os atletas e dirigentes devidamente inscritos e que apresentarem documentação exigida conforme regulamento.

Parágrafo Único: Os atletas que não apresentarem documentação no início de cada partida somente poderão participar do jogo caso apresentem ao anotador, até o termino do intervalo de jogo, o documento oficial com foto conforme este regulamento, poderão entrar em quadra a qualquer momento ficando no banco de reservas, porém só poderá participar do jogo no 2º tempo.

Art. 32 Os atletas, dirigentes, técnicos, preparadores físicos e massagistas expulsos nos jogos estarão automaticamente suspensos da próxima partida, estando sujeitos ainda a julgamento pelo Conselho de Julgamento e Ética caso aja relatório da arbitragem.

OBS. Atletas ou dirigentes expulsos no final da fase anterior da competição terão que cumprir a suspensão na fase subsequente.

Obs. Os cartões só serão zerados na mudança da fase de classificação para serie Ouro e Prata.





Art. 33 A equipe que não completar o tempo de jogo por insuficiência de atletas e/ou abandonar o local de jogo por ato de indisciplina, proporcionando favorecimento próprio ou de terceiros, será julgada, sendo observado:

§ 1º- Estando em vantagem no marcador ou empatando o jogo, será considerada perdedora pelo escore de 3x0.

§ 2º- Sendo desfavorável ao marcador, permanecerá o escore do momento da paralisação.

Art. 34 - As partidas encerradas antes do período regulamentar em virtude de fatores extracompetição, como tempestades ou falta de energia elétrica (não provocados), serão apreciadas pelo Conselho de Julgamento e Ética.

§ 1º- Se no momento da suspensão da partida tiverem transcorridos 2/3 (dois terços) do tempo regulamentar ou da prorrogação, o resultado do placar será mantido, e não sendo necessário remarcar nova partida ou continuidade da mesma;

§ 2º- Ocorrendo necessidade de nova partida, a mesma deverá ser disputada integralmente, desprezando-se os resultados obtidos na partida suspensa, mantendo-se, porém, as penalidades aplicadas aos atletas.

§ 3º- Somente poderão participar da nova partida os atletas que tinham condições legais na data da partida suspensa.

Art. 35 Quando a partida for encerrada antes do período regulamentar em razão da falta de segurança, conflitos ou distúrbios graves e/ou falta de energia elétrica provocada, será adotado o seguinte procedimento com a(s) equipes(s) causadora(s) do distúrbio, além de outras penas aplicáveis pelo Conselho de Julgamento e Ética: Perda de pontos pelo placar de 8x0 caso a equipe causadora estiver vencendo ou empatando o jogo. Se o resultado for adverso será mantido.





Art. 36 O árbitro é a autoridade competente para decidir, na quadra, a suspensão e/ou encerramento das partidas, observando as normas legais.

Art. 37 Será permitido o uso de bermudas no banco de reservas.

Art. 38 O adiamento dos jogos ou a suspensão da competição é atribuição da Comissão Organizadora.

Art. 39 Toda comunicação será feita através de mídias sócias, no grupo de whatsapp da competição e no APP Copa Fácil.

Art. 40 A Comissão Organizadora reserva-se o direito de, sempre que achar necessário, alterar o regulamento através de nota oficial, que será publicada no grupo de whatsapp da competição e no APP Copa fácil.

Art. 41 10 (dez) minutos antes do início dos jogos deverão ser entregues à mesária os documentos de identificação dos atletas, de preferência já numerados de acordo com o uniforme a ser utilizado.

Art. 42 A tabela dos jogos será divulgada nas mídias sócias, whatsapp e app Copa até as 23:59hs da quarta-feira que antecede cada rodada.

Art. 43 Os casos omissos e de ordem administrativa, e as dúvidas que por ventura aconteçam serão decididas pela organização geral, que tomará como base o Código de Justiça Desportiva Brasileiro. Às decisões tomadas pela coordenação do evento, não caberão recursos.

Art. 44 Será vedada a participação de atletas, dirigentes, diretores, presidentes, membros de comissão técnica ou qualquer outra pessoa que esteja utilizando tornozeleira eletrônica.





REGULAMENTO TÉCNICO

Art. 1 Esta competição será regido de acordo com as Regras Oficiais adotadas pela FEDERACAO PARANAENSE DE SOCCER SOCIETY e pelo que dispuser este Regulamento.

Art. 2 Para efeito de classificação:

1. Vitória- 03 pontos
2. Empate - 01 ponto
3. Derrota – 00 ponto

Art. 3 Critérios de desempate:

Critério de classificação

Pontos	≡
Vitórias	≡
Cartões	≡
Cartão amarelo	≡
Cartão vermelho	≡

Parágrafo Único - Cada fase será considerada uma nova competição para efeito de classificação.

Art. 4 Tempo de jogo: dois períodos de 25 (vinte e cinco) minutos corridos, com até 5 (cinco) minutos de intervalo.

Art. 5 Cada equipe terá direito a 01(uma) parada técnica por tempo de jogo, não sendo cumulativa caso não seja solicitada.





Art. 6 Ocorrendo empate em jogo que necessite apontar um vencedor, serão adotados os seguintes critérios:

§1º - na fase eliminatória caso a partida termine empatada serão cobrados 03 pênaltis por equipe, e persistindo o empate deverão ser cobrados alternados até que se tenha um vencedor.

Art. 7 O atleta, dirigente, técnico, preparador físico ou massagista suspenso deverá cumprir sua suspensão no próximo jogo de sua equipe, independente de transferência da rodada.

CARTÕES

VERMELHO - Suspenso automaticamente do jogo no exato momento da aplicação do cartão e do jogo subsequente, sujeito às punições do Conselho de Julgamento e Ética caso aja relatório de arbitragem.

AMARELO EM JOGO – Suspende o atleta por dois minutos a serem cumpridos no banco de reserva, podendo ser substituído automaticamente.

AMARELO – Suspenso automaticamente do jogo no exato momento da aplicação do terceiro cartão amarelo do jogo subsequente, sujeito às punições do Conselho de Julgamento e Ética

OBSERVAÇÃO: Os cartões serão cumulativos durante toda a competição (sempre de acordo com este regulamento). É de responsabilidade das equipes o controle dos cartões, independente de comunicação oficial.

